

Правила игры "ЕЦЦИ"

При игре ЕЦЦИ используют 5 игровых костей (кубиков).

В повсеместно известной древней игре имеется несколько правил подсчета очков.

Цель игры: получить такое количество цифровых комбинаций, какое количество комбинаций содержится в протоколе игры.

Тот игрок, который получит наибольшее количество очков в тот момент, когда результаты всех игроков занесены в протокол игры, становится победителем.

Во время каждого хода игрок имеет право сделать 3 броска. Не обязательно все 3 броска делать сразу. Какие кости бросить еще раз, игрок выбирает сам.

Например:

Игрок сделал первый бросок и получил комбинацию 2-3-4-6-6. Он оставляет 2 шестерки, а три остальных кубика он бросает еще раз. У него выпадает 2-4-6. Он оставляет шестерку, а два оставшихся кубика бросает еще раз. На кубиках выпадает 2-2. У игрока в результате получается "дом" 2-2-6-6-6, который в сумме дает количество очков - 22. Это количество очков в протокол заносится в строку ДОМ. Или же 18 очков (сумму шестерок) можно занести в строку ШЕСТЕРКИ.

ЕДИНИЦЫ: Игрок записывает бросок, который дают 1, 2, 3, 4, 5 единиц. Например: комбинацию 1-1-2-3-5-6 в эту строку записывают как 1, а комбинацию 1-1-1-3-5 - как 3.

ДВОЙКИ: Игрок записывает бросок, который дают 1, 2, 3, 4, 5 двоек. Например: комбинацию 2-2-3-4-5 записывают как 4, а комбинацию 2-2-3-1-2 - как 6 и т.д.

ТРОЙКИ, ЧЕТВЕРКИ, ПЯТЕРКИ, ШЕСТЕРКИ: Здесь действуют те же правила, что и в строках ЕДИНИЦЫ и ДВОЙКИ.

ПРЕМИЯ: Если сумма верхней части протокола превышает 33 очка, игрок получает 50 премиальных очков.

1 ПАРА: В этой строке отмечается сумма одной пары 2-2-4-1-6 и т.д.

2 ПАРЫ: В этой строке отмечается сумма двух пар 2-2-4-4-5 и т.д.

ТРИ ОДИНАКОВЫХ: В этой строке отмечается сумма трех одинаковых цифр, например: 3-3-3-4-5 и т.д.

ЧЕТЫРЕ ОДИНАКОВЫХ: В этой строке отмечается сумма четырех одинаковых цифр, например: 2-2-2-2-6 и т.д.

МАЛАЯ СТРОКА: Это ситуация, когда за один ход выпадает на всех пяти кубиках последовательность цифр от 1 до 5 (1, 2, 3, 4, 5). Если малая строка выпадает с первого раза, то игроку начисляется 30 очков, со второго - 25, с третьего - 15 очков.

БОЛЬШАЯ СТРОКА: Это ситуация, когда за один ход выпадает на всех пяти кубиках последовательность цифр от 2 до 6 (2, 3, 4, 5, 6). Если большая строка выпадает с первого хода, то игроку начисляется 50 очков, со второго - 40, с третьего - 20 очков.

ДОМ: Сумма пары и трех одинаковых цифр.

ШАНС: Эту строку используют, когда заполнены все остальные. Это сумма всех цифр на кубиках.

ЕЦЦИ: Ситуация, когда на кубиках выпадает пять одинаковых цифр, например: 3-3-3-3-3; 5-5-5-5-5 и т.д. Если ЕЦЦИ выпадает с первого раза, то игроку начисляется 70 очков, со второго - 60, с третьего - 50 очков.

"Пустых" ходов в ходе игры не бывает. Если нельзя отнести к какой-либо категории выпавшие цифры, то игрок получает ноль очков в ту строку, которую укажет сам. Например: в ситуации, когда заполнены строки ТРИ ОДИНАКОВЫХ И ШАНС, а выпадает 2-2-5-4-2, игрок должен выбрать, в какую из оставшихся строк ему следует записать 0 очков.

Когда у всех игроков заполнены все строки, игра заканчивается.